



PROCEDURE VOOR HET WIJZIGEN OF NIEUW AANMAKEN VAN CODES EN GEBRUIKERSNAMEN

- o Deze optie werkt alleen met de hoofdcode. Dit is altijd de eerst geprogrammeerde code en vaak de hoofdeigenaar.
- o (no) is een stap terug of nee

EEN NIEUWE CODE AANMAKEN OF EEN BESTAANDE CODE WIJZIGEN:

Stap	Actie	Display geeft aan
Stap 1	toets [ok] gevolgd door de hoofdcode	Gebruikersmenu + in/uitschakelen
Stap 2	toets 2x [↓]	Gebruikersmenu + Gebruikers
Stap 3	toets [ok]	Gebruikers + Codes 1-10
Stap 4	a) als de code die u wilt wijzigen of aan maken tussen de plaatsen 1 t/m 10 valt, toets [ok]	Codes 1-10 + (1) eventueel naam
	b) heeft u al meer dan 10 codes in gebruik, ga dan met [↓] naar 11-20 of eventueel verder, toets [ok].	Gebruikers + Codes 11-20
Stap 5	toets [↓] tot de gewenste codeplaats bereikt is (bijvoorbeeld codeplaats 2), toets [ok]	(2) eventueel naam Gebruikerscode
Stap 6	toets [ok], toets de code (minimaal 4 cijfers), toets [ok]	Gebruikerscode _ _ _ _
Stap 7	toets om het menu te verlaten, meerdere keren op (no) tot Ok voor einde verschijnt, toets (ok). Einde.	

HET WISSEN VAN EEN CODE:

Stap	Actie	Display geeft aan
Doorloop stap 1 t/m 5	toets [ok] gevolgd door de hoofdcode	(2) eventueel naam Gebruikerscode
Stap 6	Toets 1x [↓] vervolgd door [ok]. Piepton klinkt ter bevestiging. Let op gebruikersnaam wordt niet gewist	(2) eventueel naam wis gebruikers >
Stap 7	toets om het menu te verlaten, meerdere keren op [no] tot Ok voor einde verschijnt. toets [ok]. Einde.	

